

APERTURA 1♣

- » Se prevede due o più carte in un sistema naturale si annuncia: “due o più carte”;
- » Se prevede tre o più carte in un sistema naturale si annuncia: “tre o più carte”;
- » Se prevede quattro o più carte in un sistema naturale si annuncia: “quattro o più carte”;
- » Giocando fiori Forte si annuncia: “forte”;
- » Giocando altro (ad esempio quadri sbilanciate): Alert.

APERTURA 1♦

- » Se prevede due o più carte in un sistema naturale si annuncia: “due o più carte”;
- » Se prevede tre o più carte in un sistema naturale si annuncia: “tre o più carte”;
- » Se prevede quattro o più carte in un sistema naturale si annuncia: “quattro o più carte”;
- » Se prevede cinque o più carte in un sistema naturale si annuncia: “cinque o più carte”;
- » Giocando quadri forte si annuncia: “forte”.

APERTURE 1♥, 1♠

- » Se prevede quattro o più carte in un sistema a base naturale si annuncia: “nobili quarti”;
- » Se prevede cinque o più carte in un sistema a base naturale: NON si annuncia e NON si allerta;
- » Se prevede cinque o più carte in un sistema a base fiori/quadri forte si annuncia: “massimo 15 p.o.”;
- » Altro: si allerta.

APERTURA 1SA

- » Bilanciata. Si annuncia il range: “10-12”, oppure “12-14”, oppure “15-17” ecc.;
- » Altro o distribuzioni anomale: si allerta.

APERTURA 2SA

- » Bilanciata. Si annuncia il range: “19-20”, oppure “20-22” ecc.;
- » Altro o distribuzioni anomale: si allerta.

APERTURA 3SA

- » Bilanciata si annuncia il range: “24-25” ecc.;
- » Gambling si annuncia: “Gambling senza (con) fermo”;
- » Altro: si allerta.

APERTURA 2♣

- » Forcing Manche si annuncia: “Forte”;
- » Altro: si allerta.

APERTURA 2♦

- » Monocolore debole si annuncia: “debole”;
- » Naturale forte si annuncia: “forte oppure forte passabile”;
- » Multicolor si annuncia: “Multicolor”;
- » Altro: allertare.

APERTURE 2♥ E 2♠

- » Monocolore debole si annuncia: “debole”;
- » Naturale forte si annuncia: “forte oppure forte passabile”;
- » Altro: si allerta;

RISPOSTA DI 1SA ALLE APERTURE DI 1♥ E 1♠

- » Naturale non forcing: nessuna azione;
- » Naturale forcing un giro si annuncia: “forcing”;
- » Altro: si allerta.

RISPOSTA DI 2♣ ALL'APERTURA DI 1SA

- » Stayman classica: nessuna azione;
- » Stayman speculativa si annuncia: “Stayman anche debole”;
- » Puppet si annuncia: “Puppet”;
- » Altro: si allerta.

RISPOSTE ALL'APERTURA DI 1SA

- » 2♦, 2♥, 2♠, 2SA naturale: nessuna azione;
- » 2♦, 2♥, 2♠, 2SA transfer classici si annuncia: “transfer”;
- » Altro (compreso transfer anomale): si allerta.

RISPOSTE ALL'APERTURA DI 2SA

- » 3♣ Stayman: nessuna azione;
- » Altri significati della risposta 3♣: si allerta;
- » 3♦, 3♥, 3♠, 3SA naturale: nessuna azione;
- » 3♦, 3♥ transfer si annuncia: “transfer”;
- » Altro: si allerta;

- » Debole si annuncia: “debole”;
- » Forte si annuncia: “forte”;
- » Altro: si allerta.

NOTE

- L'apertura 2♦ potrà essere annunciata come Multicolor se può contenere:
 - Una sottoapertura a cuori di 6-10 punti
 - Una sottoapertura a picche di 6-10 punti e almeno due tra le seguenti versioni forti:
 - Mano forte a base fiori (18+ punti o quattro o meno perdenti)
 - Mano forte a base quadri (18+ punti o quattro o meno perdenti)
 - Bilanciata 18+ p.o.
 - Tricolore 18+ p.o.Ogni altra ipotesi dovrà essere allertata Anche in caso di Annuncio l'avversario potrà comunque chiedere chiarimenti
- Le aperture 2♥ e 2♠ annunciate come “deboli” prevedono una forza 6-10 punti Ogni altra gamma di mani deboli dovrà essere allertata

N.B. L'annuncio è trattato come una dichiarazione allertata e spiegata; ne consegue che il compagno non può correggere la spiegazione nel corso della licita e che (Articolo 75 del Codice di Gara): “Tanto che la spiegazione sia o no una corretta esposizione dell'accordo di coppia, un giocatore, avendo udito la spiegazione del suo compagno, sa che la sua chiamata è stata fraintesa. Tale conoscenza è un'informazione non autorizzata (vedi Articolo 16 del Codice di Gara, paragrafo A) ed il giocatore deve attentamente evitare di trarne vantaggio (vedi Articolo 73 del Codice di Gara, paragrafo C); altrimenti l'Arbitro dovrà assegnare un punteggio arbitrare”.