



ASSOCIAZIONE BERGAMASCA BRIDGE LORETO

CRITERI PER CALENDARIO 2016-2017

Simultaneo Light (12):

sono previsti dei tornei di tipo Simultaneo Light da disputarsi per uno/due venerdì al mese, nei mesi da Settembre a Maggio,

Tornei a Squadre (4):

Sono previsti 4 tornei a squadre, ciascuno torneo si disputerà in due serate.

Ogni squadra potrà essere composta da 4 a 6 giocatori Soci e non Soci.

Si premieranno la prima e la seconda squadra del primo girone e la prima squadra di ciascun girone successivo.

Tutti i tornei saranno disputati con il sistema ad handicap, secondo la tabella allegata.

Tornei Patton (2):

Sono previsti 2 tornei a squadre tipo Patton, ciascuno torneo si disputerà in un'unica serata.

Ogni squadra sarà composta da 4 giocatori Soci e non Soci.

Ad ogni torneo saranno distribuiti i consueti premi.

Tornei Individuali (3):

Sono previsti 3 tornei Individuali, da disputarsi il venerdì sera (l'ultimo venerdì dei mesi di Ottobre, Gennaio ed Aprile).

Campionato Holiday (15):

si disputerà su 15 tornei, a partire dal 1° Luglio fino alla prima settimana di Settembre.

La quota di partecipazione sarà di 4,00 € per tutti (Soci e non; per gli Allievi vale la loro quota di € 3,50).

La classifica finale, estesa a tutti i partecipanti che avranno disputato almeno 10 incontri (Soci e non Soci), sarà di tipo individuale e sarà basata sui migliori 10 risultati di ciascun giocatore.

Saranno premiati i primi 6 della classifica assoluta ed i due giocatori che avranno raggiunto rispettivamente la più vicina percentuale del 48% e del 42% (conteggiando le 10 combinazioni più favorevoli al raggiungimento del risultato).

I vincitori riceveranno il diritto ad iscriversi gratuitamente all'ABBL per il prossimo anno 2017.

Ad ogni torneo saranno distribuiti i consueti premi serata.

Torneo del Campanone (16):

Si disputerà per due domeniche ogni mese, a partire da Ottobre fino a Maggio.

E' un campionato individuale aperto a tutti (anche non soci) purché in regola con l'iscrizione ad una Associazione Socio Culturale Ricreativa di Bergamo.

Si sviluppa nell'arco di n. 16 turni domenicali e tiene conto dei 10 migliori risultati.

La classifica finale, estesa a tutti i partecipanti che avranno disputato almeno 10 incontri (Soci e non Soci), sarà di tipo individuale e saranno premiati i primi 6 classificati, il 13° ed il 17°.

Ad ogni torneo saranno distribuiti i consueti premi.

Campionato di Natale (5):

Il campionato di Natale è una gara "a coppie" che si disputerà su 5 tornei Mitchell programmati nei mesi di Novembre e Dicembre.

Si darà luogo ad una classifica finale a coppie, riservata ai soli Soci, considerando i 4 migliori risultati.

Al termine verranno premiate le prime tre coppie e, tra quelle che avranno disputato almeno 4 incontri, tre coppie ad estrazione. I premi non sono cumulativi.

Ad ogni torneo saranno distribuiti i consueti premi serata.

Torneo Diamo una Mano (5):

Tornei a coppie riservati agli allievi (ma non solo) accompagnati da giocatori "esperti". Ciascuno dei cosiddetti esperti farà coppia fissa (salvo indisponibilità di un giocatore) con un allievo, così da assicurare un certo affiatamento nel corso dell'intera competizione.

Si adotterà il sistema licitativo insegnato agli allievi della Scuola Bridge (quinta nobile, miglior minore).

L'iniziativa ha lo scopo di introdurre i nostri allievi nel clima delle competizioni.



ASSOCIAZIONE BERGAMASCA BRIDGE LORETO

Al termine di ogni mano si potranno commentare con i propri partner le strategie adottate o che avrebbero dovuto essere adottate per il buon esito del contratto.

La tempistica di gioco sarà di circa 10-15 minuti per mano e sarà l'arbitro a stabilire il numero di mani da giocare, tenendo conto anche del numero di partecipanti.

Lo svolgimento di questo campionato avrà inizio verso la metà di novembre e si protrarrà sino al mese successivo.

Saranno giocati 5 tornei Mitchell con classifica finale a coppie determinata sulla base dei migliori 4 risultati.

Sono previsti premi di serata, e sarà distribuito un premio finale "speciale" ai primi 3 allievi.

Si invitano i Soci che desiderassero offrire il loro contributo per il buon esito di questa competizione a contattare il nostro responsabile della "Scuola Bridge" Alfonso Iacono che potrà così predisporre gli accoppiamenti dei partecipanti.

Campionato Sociale a Coppie (11):

si disputerà su 11 tornei da Settembre a Giugno, in cui entrambi i componenti della coppia siano soci. Saranno considerati validi i migliori 8 risultati, per stilare una classifica unica di cui saranno premiati:

- le prime tre coppie della classifica assoluta;
- la prima coppia lady;
- la prima coppia mista;
- la prima coppia gentlemen.

Saranno considerati validi anche i risultati di coloro che hanno disputato meno di 8 tornei, ma almeno 6 per entrare nella classifica unica. Saranno assegnati due premi a sorteggio (non cumulabili con altri premi).

Ad ogni torneo saranno distribuiti i consueti premi serata.

Campionato Sociale Individuale (52):

Si svolge lungo l'arco dell'intera stagione, da Settembre a Giugno.

E' una classifica individuale, riservata ai soli Soci, che tiene conto di tutti i risultati ottenuti nei vari tornei Liberi, Individuali, Patton e Simultanei (52 circa, compreso torneo di Carnevale) che non concorrono alla classifica di altri tornei o campionati. (Sociale a coppie, Natale, Squadre, Diamo una Mano), ed indicati con la sigla (CI) in calendario.

La classifica finale, sarà di tipo individuale e terrà conto dei 40 migliori risultati;

Saranno premiati n. 6 giocatori:

- il 1° assoluto, che sarà anche proclamato CAMPIONE INDIVIDUALE ABBL 2016/2017;
- il secondo ed il terzo classificato;
- la prima lady;
- il primo gentleman;
- il primo allievo.

I premi non sono cumulabili.

Ad ogni torneo saranno distribuiti i consueti premi serata.

Tabella per torneo a squadre con handicap

Ad ogni giocatore è associato un punteggio determinato in funzione della sua categoria come indicato nella tabella sotto riportata.

- VALUTAZIONE DELL'HANDICAP: ad ogni giocatore viene assegnato un valore di handicap decrescente al crescere della categoria.

Si sommano gli handicap di tutti i giocatori appartenenti alle stessa squadra, il risultato sarà l'handicap totale della squadra stessa.

Si determina l'handicap medio (Hm) della squadra dividendo l'handicap totale per 4. Nel caso di squadre con più di 4 giocatori, l'handicap medio sarà determinato considerando l'handicap dei giocatori effettivi per ciascun incontro.

Si effettua la differenza degli handicap medi delle due squadre che si stanno incontrando al momento.

La differenza ottenuta determinerà il bonus I.M.P. che viene assegnato alla squadra più "pesante" (ovvero con Hm maggiore) e che sarà sommata al momento del conteggio dei risultati.

NB) ogni giocatore della squadra dovrà effettuare almeno tre incontri.

CATEGORIA	NC/4 ^A	3♣/3♦	3♥/3♠	2♣/2♦	2♥/2♠	1 ^A	Master
HANDICAP	12	10	8	6	4	0	-4

Esempio

Squadra A - 4 giocatori:

$$2_NC + 1_3♥ + 1_1^A = 2 * 12 + 1 * 8 + 1 * 0 = 24 + 8 + 0 = 32 \text{ Handicap totale} \quad 32 / 4 = 8 \text{ Hm}$$

Squadra B - 4 giocatori:

$$2_3♥ + 1_2♥ + 1_1^A = 2 * 8 + 1 * 4 + 1 * 0 = 16 + 4 + 0 = 20 \text{ Handicap totale} \quad 20 / 4 = 5 \text{ Hm}$$

La squadra A, incontrando la squadra B, aggiungerà 3 IMP (cioè 8 - 5) al proprio score, per determinare il risultato finale dell'incontro.

Vengono utilizzati valori arrotondati per eccesso (ad esempio per un Hm di 3,5 si considera 4).